

1. Actividad

Jugar al Mancala.

2. Objetivos

- Fomentar el aspecto lúdico de las matemáticas.
- Desarrollar el pensamiento lógico - deductivo.
- Desarrollar la imaginación y la creatividad.
- Reusar material.

3. Edad / Etapa

- ESO.

4. Desarrollo

- El material para jugar se elabora en casa en parejas de alumnos ya que se trata de un juego para dos personas. El juego se practica posteriormente en las aulas.
- El mancala consiste en un tablero con 12 huecos y cuatro semillas en cada hueco. Además pueden existir dos huecos más para depositar las semillas ganadas.
- Cada jugador reparte sus semillas de forma estratégica y gana quién más semillas consiga. Las normas del juego están colgadas en Moodle del colegio.

5. Duración

- Una sesión de 45 min para jugar.

6. Participantes

- Dos alumnos en cada juego.

7. Recursos

- Material que se pueda reutilizar y que permita albergar bolas pequeñas: cartones de huevos, latas, vasos, etc.
- Las bolas pondrán ser semillas, piedras, canicas, etc.

8. Observaciones

-

9. Centro de referencia

- Centro de referencia: GSD Las Suertes.

GSD Las Suertes (curso 12-13)



