

1. Actividad

Juego "Ingenios solares".

2. Objetivos

- Conocer las características de una de las fuentes de energía renovable: la energía solar.
- Conocer sus ventajas y aplicaciones por medio de un juego de montaje.
- Favorecer la reflexión en torno al gasto de energía.

3. Edad / Etapa

- A partir de 3° Ciclo de Ed. Primaria.

4. Desarrollo

- Descripción:
 - Juego (de montaje electrónico y/o mecánico) para experimentar con la energía solar.
 - Incluye toda una serie de elementos necesarios para construir modelos solares y una historia de "Los 3 Profes Geniales".
- Solicitar el juego al Dpto. de Medio Ambiente.
- Dividir la clase en grupos y encargar a cada uno la construcción/presentación de un modelo para toda la clase.
- Desarrollar nuevos juegos.
- Exponer el juego en un evento (por ejemplo, puesto de Ecoescuelas de la Fiesta de la Primavera).

5. Duración

- 1 sesión de 45 m.

6. Participantes

- Toda la clase.

7. Recursos

- Juego de "Ingenios solares" (disponible en el Dpto. de Medio Ambiente).
- Documentación de apoyo:
 - Historia de los "Los 3 Profes Geniales".

8. Centro de referencia

- Dpto. de Medio Ambiente.

"Ingenios solares"

